




MANUEL UTILISATEUR

COMMENT ASSEMBLER LES STRUCTURES

V1.0.12



Introduction	3
Placer le premier élément de structure	3
Ouvrez le panneau de structure.....	3
Insérer le premier élément dans la scène.....	4
Auto-connecter d'autres éléments à la structure	5
Rotation d'un élément de structure avant la connexion	7

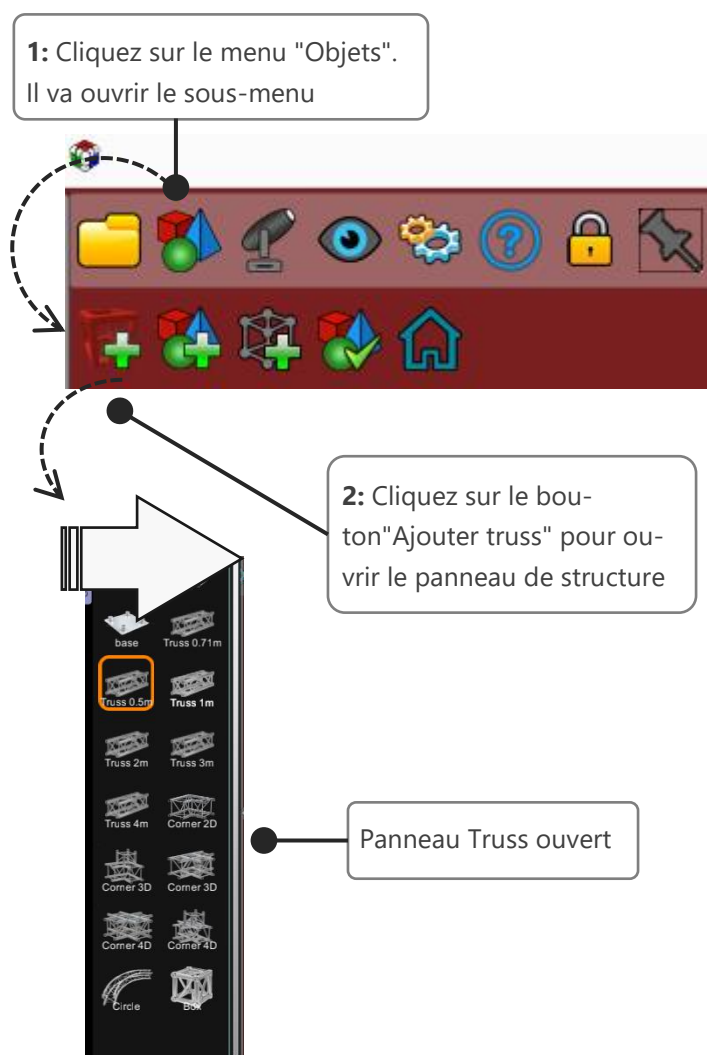
INTRODUCTION

Ce chapitre décrit comment utiliser facilement l'application 3D pour assembler les éléments de structures d'une manière intuitive et construire votre structure entièrement.

PLACER LE PREMIER ELEMENT DE STRUCTURE

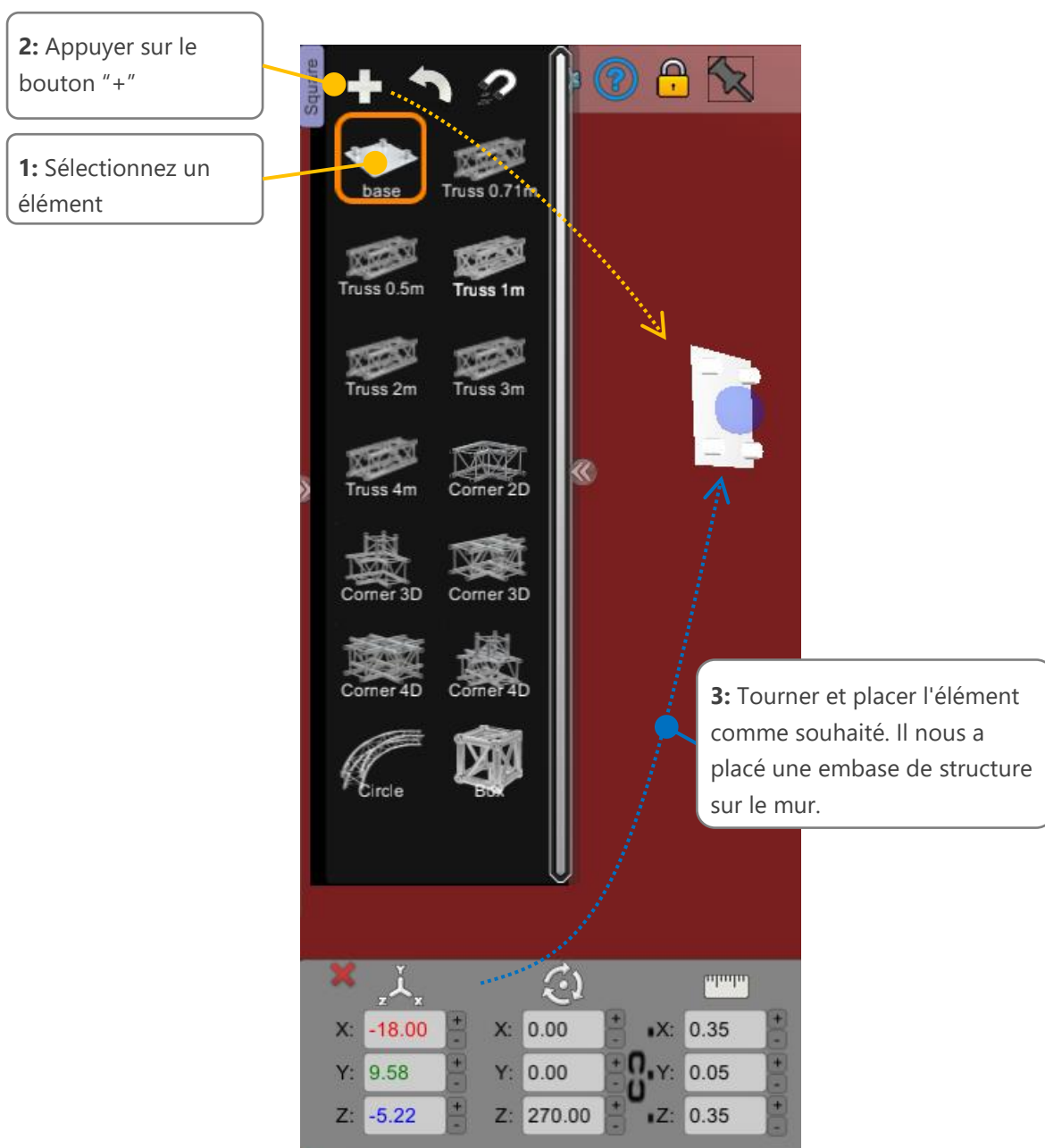
OUVREZ LE PANNEAU DE STRUCTURE

Pour commencer votre installation de la structure vous devez placer le premier élément de structure. Pour cela le panneau de structure doit être ouvert en cliquant dans le menu sur Objets>Truss:



INSERER LE PREMIER ELEMENT DANS LA SCENE

Le premier élément de structure peut être tout élément de la bibliothèque de structure. Choisissez celui dont vous avez besoin pour démarrer votre installation et appuyez sur le bouton "+" pour l'insérer dans la scène 3D.

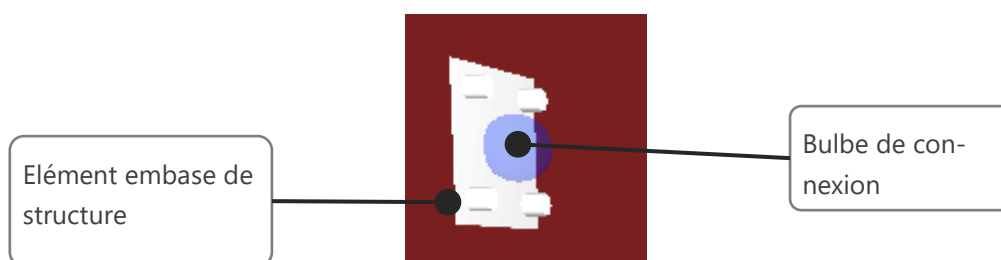


NOTE: Pour plus de détails sur la façon de placer et de faire pivoter des objets, veuillez-vous référer au manuel utilisateur **Comment créer une scène.pdf**.

AUTO-CONNECTER D'AUTRES ELEMENTS A LA STRUCTURE

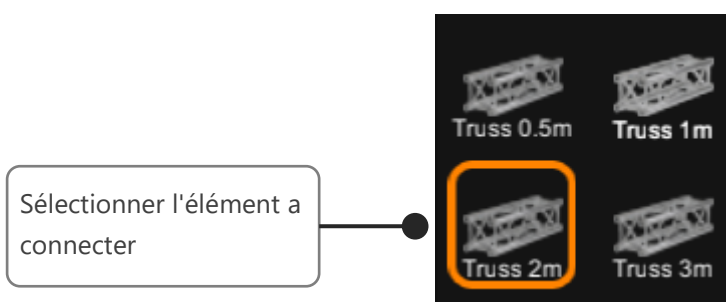
Maintenant que le premier élément de structure est en place, vous pouvez commencer très facilement l'assemblage de votre structure. Grâce à notre système de connexion automatique, il n'a jamais été aussi simple d'attacher des éléments de structure ensemble.

Comme vous le voyez ci-dessous, notre premier élément (qui est une embase de structure) a un petit bulbe de raccordement bleu. Cela signifie qu'il est prêt à se joindre à l'élément de structure de votre choix.

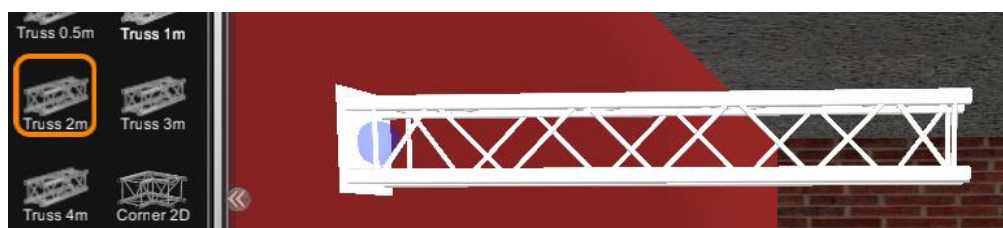


Voyons comment effectuer cette connexion...

- 1 Tout d'abord, pour effectuer la connexion, allez dans le panneau de structure et sélectionnez l'élément de votre choix:



- 2 Ensuite, il suffit tout simplement d'approcher votre souris près du bulbe de connexion:



C'est magique! Vous verrez votre nouvel élément attaché au premier. Mais à ce stade, vous pouvez toujours changer d'avis ou valider la connexion si vous êtes satisfait:

- Si vous changez d'avis, il faut éloigner la souris du bulbe de connexion. La connexion va disparaître.
- Si vous êtes satisfait avec cet élément de structure il suffit d'effectuer un clic gauche pour valider la pièce jointe.

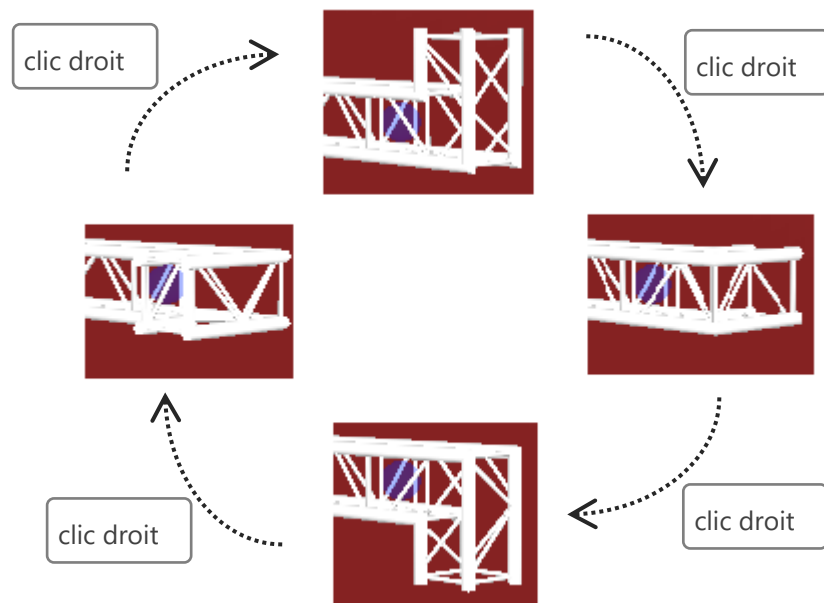
- 3 Enfin, le nouvel élément ci-joint possède un bulbe de connexion. Ainsi, vous pouvez joindre un troisième élément et continuer de la même façon jusqu'à ce que vous ayez terminé votre structure.



ROTATION D'UN ELEMENT DE STRUCTURE AVANT LA CONNEXION

À certains points de votre assemblage, en particulier lorsque vous utilisez des éléments d'angles, vous pouvez avoir besoin d'une rotation pour orienter correctement vos éléments de structure.

Pour effectuer une rotation, approchez votre souris du bulbe de connexion et faites des clics droits successifs jusqu'à ce que votre élément de structure soit orienté de la manière appropriée.



Et enfin, dès que l'objet est orienté correctement, faites un clic gauche pour le connecter.